**Проект «Supra Mairo Functions» на pygame – Алексеев Вячеслав**

*Введение.*

Supra Mario Functions (SMF) - это игра, в которой Вам предстоит пройти 10 уровней в стилистике популярных игр по персонажу Mario. Однако это не платформер, как многие игры из этой франшизы. В этой игре Вам надо ввести математическую функцию, которая будет проходить через главного персонажа - Mairo - и его цель - конец уровня - так, что по пути Mairo не ударится ни об один блок!Однако у игры есть и "Cool Mode" ("Крутой режим"), которой откроет SMF с другой для Вас стороны...

*Задействованные классы.*

CoordsPlane, Obstacle, Button, Sprite, Menu, Level, Goal, Player, Game

*Использованные функции.*

Initmode, initsprites, initmusic, nroot, interp

*Вспомогательный код.*

os, math, Position, SP, MU, MODE, SIZE, FRAME\_RATE, MODE  
Числа, 4 знака, точка, скобки, степень, тригонометрия, пи, факториал, корень, модуль, икс, энтер

*Заключение.*

Пофиксить баги, анимация